



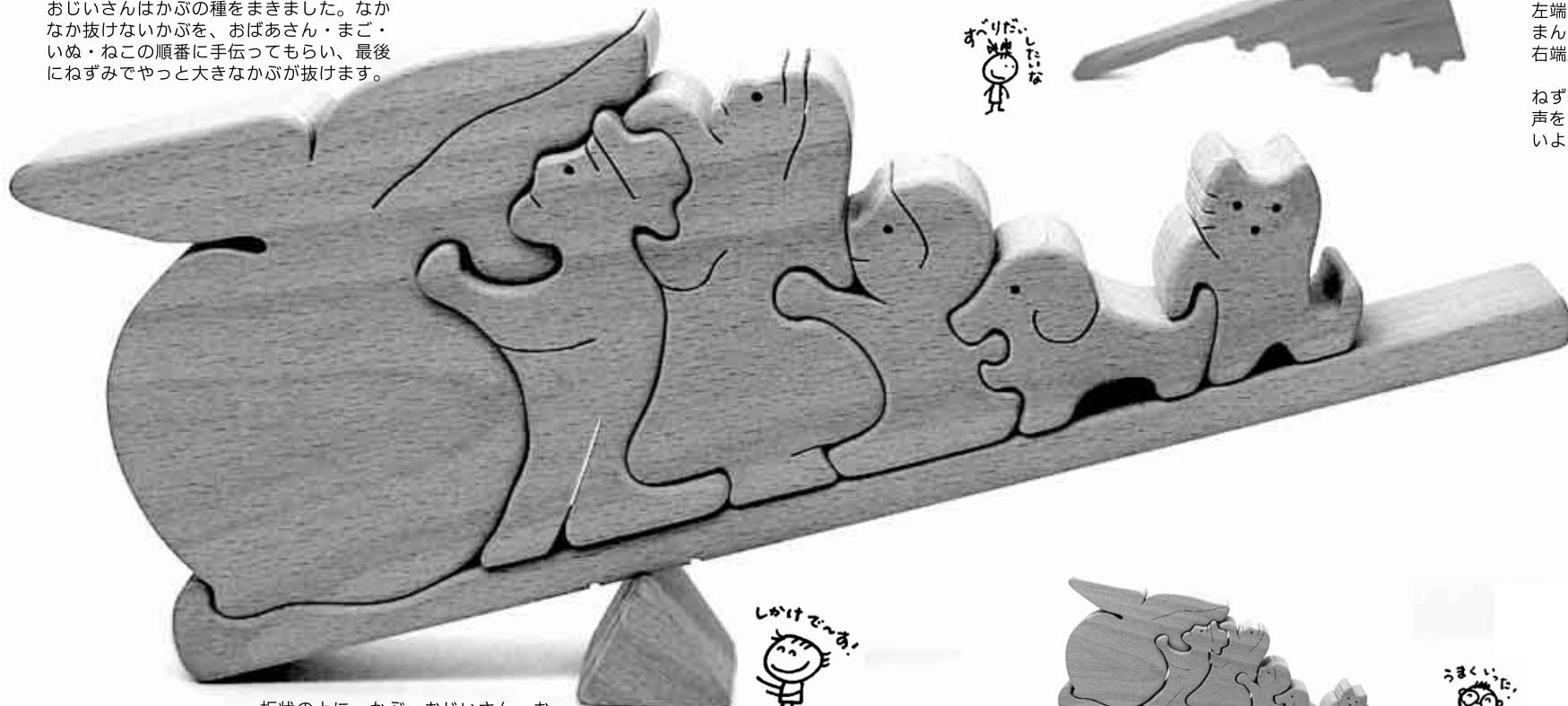
おじいさんはかぶの種をまきました。なかなか抜けないかぶを、おばあさん・まご・いぬ・ねこの順番に手伝ってもらい、最後にねずみでやっと大きなかぶが抜けます。



最初は、平面にねかせて遊んでみると使いやすいよ。



支点の△を、かぶの種やおにぎりに使ったり、木の切れ端はすべり台や草場にしてもいいね。おじいさんおばあさんを使って、他の昔話に応用できるよ



板状の上に、かぶ・おじいさん・おばあさん・まご・いぬ・ねこを乗せていく、最後にねずみを乗せると、てこの原理でカタンと落ちる仕組みだよ。



板状の3つのみぞには仕掛けがあるよ。
左端のみぞ ねこで抜ける
まん中のみぞ お話通りに抜ける。
右端のみぞ ねずみが乗っても抜けない。

ねずみが乗っても抜けなかった場合は、みんなに声を出して手伝ってもらえば、抜けるかもしれないよ。(まん中のみぞに移動させてね)

